



Mobius

2022 Autumn

Как пройти архитектурную секцию собеседования

9–10 ноября

ONLINE

21 ноября

МОСКВА + ONLINE



Кирилл Розов

Тинькофф

Кирилл Розов

- Руководитель группы разработки в Тинькофф, Минск
- 10+ лет в Android разработке
- Автор “Android Broadcast”
- Живу в Гродно, Беларусь





Android Broadcast

Современные тренды Android
разработки в одном месте

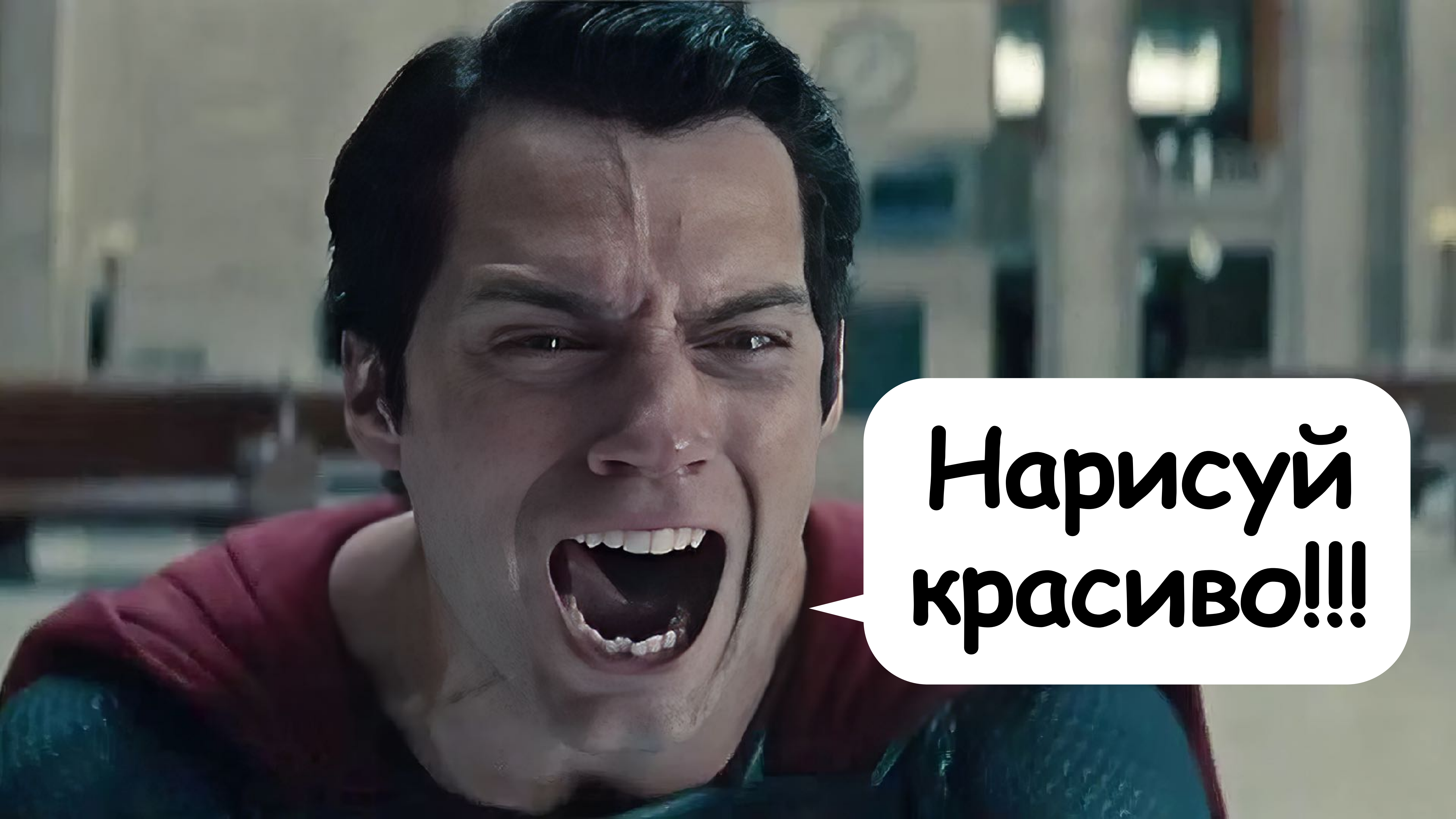
androidbroadcast.dev



@android_broadcast



@androidBroadcast



**Нарисуй
красиво!!!**



Что такое собеседование?

Что такое собеседование?

- 👉 Сделка на рынке
- 👉 Это стресс
- 👉 Способ поднятия самооценки
- 👉 Узнать "чё по чём"



***Иду на первое
собеседование***

Зачем проводят архитектурный собес

- 👉 Оценить навыки проектирования
- 👉 Опыт кандидата
- 👉 Отличить Junior от Lead

у вас мало
времени



Что вам нужно показать

- 👉 Навыки проектирования фичи/приложения/системы
- 👉 Способность видеть проблемные места и предлагать решение
- 👉 Интеграция с backend и другими сервисами вокруг мобильного приложения
- 👉 Знание решений и подходов для эффективного конечного решения
- 👉 Умение закладывать расширяемость
- 👉 Интеграция с ОС

Подготовка



***Иду на первое
собеседование***



Вспомнить всё!

- 👉 Вам надо показать всё на что вы способны
- 👉 Относитесь как к большому продакшену
- 👉 Clean Architecture, MVx, SOLID, паттерны и пр



Filter

App architecture

Introduction

Guide to app architecture

Overview

UI layer

Domain layer

Data layer

Architecture recommendations

Learning pathway

Modularization

Architecture Components

App entry points

App navigation

Dependency injection

App Startup

User interfaces

Build Android user interfaces

Create backward-compatible UIs

Core topics

App compatibility

Interact with other apps

Intents and intent filters

Audio & video

Guide to app architecture

This guide encompasses best practices and [recommended architecture](#) for building robust, high-quality apps.

★ **Note:** This page assumes a basic familiarity with the Android Framework. If you are new to Android app development, check out the [Android Basics course](#) to get started and learn more about the concepts mentioned in this guide.

Mobile app user experiences

A typical Android app contains multiple [app components](#), including [activities](#), [fragments](#), [services](#), [content providers](#), and [broadcast receivers](#). You declare most of these app components in your [app manifest](#). The Android OS then uses this file to decide how to integrate your app into the device's overall user experience. Given that a typical Android app might contain multiple components and that users often interact with multiple apps in a short period of time, apps need to adapt to different kinds of user-driven workflows and tasks.

Keep in mind that mobile devices are also resource-constrained, so at any time, the operating system might kill some app processes to make room for new ones.

Given the conditions of this environment, it's possible for your app components to be launched individually and out-of-order, and the operating system or user can destroy them at any time. Because these events aren't under your control, you shouldn't store or keep in memory any application data or state in your app components, and your app components shouldn't depend on each other.

Common architectural principles

If you shouldn't use app components to store application data and state, how should you design your app instead?

As Android apps grow in size, it's important to define an architecture that allows the app to scale, increases the app's robustness, and makes the app easier to test.

An app architecture defines the boundaries between parts of the app and the responsibilities each part should have. In

Содержание

Mobile app user experiences

Common architectural principles

Separation of concerns

Drive UI from data models

Single source of truth

Unidirectional Data Flow

Recommended app architecture

UI layer

Data layer

Domain layer

Manage dependencies between components

General best practices

Benefits of Architecture

Samples

App Arch Learning Pathway of Google

1 Why invest in app architecture?

 Video *Optional*

2 Architecture Overview

 Article

3 UI Layer

 Article

4 The UI layer - MAD Skills

 Video *Optional*

5 Data Layer

 Article

6 The Data layer - MAD Skills

 Video *Optional*

7 Domain Layer

 Article

8 The Domain layer - MAD Skills

 Video *Optional*

9 Handling UI events

 Article

10 Handling UI events - MAD Skills

 Video *Optional*

11 Build an offline-first app

 Article

12 State holders and UI state

 Article

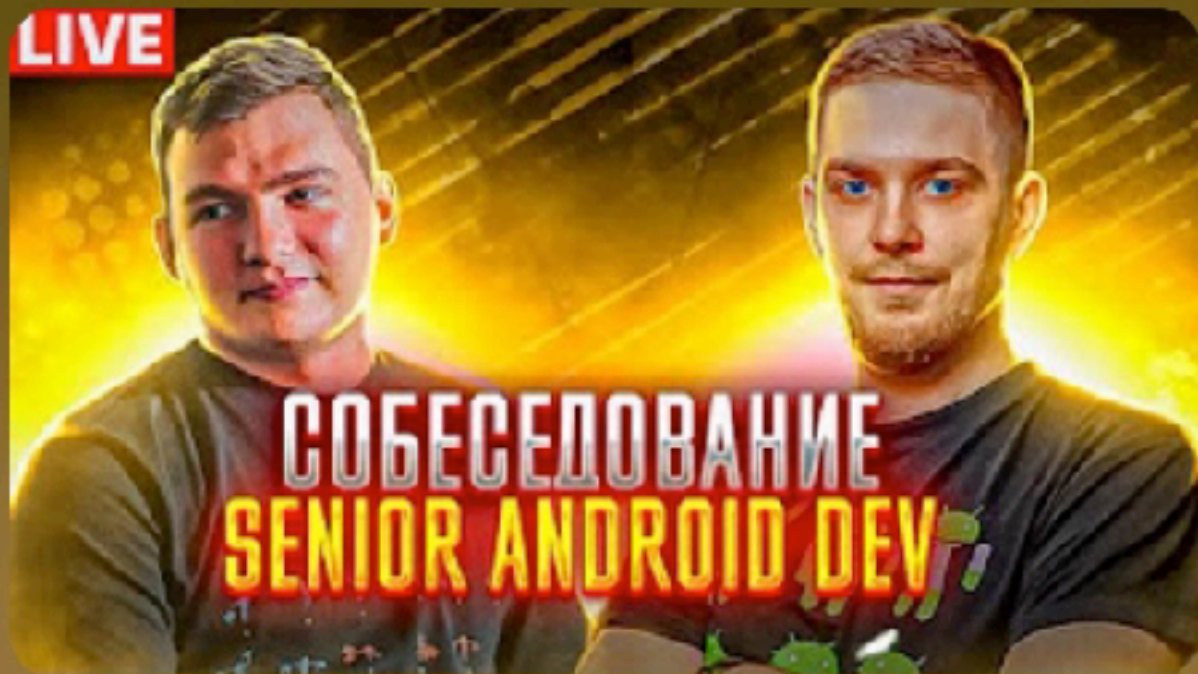
13 State production

 Article

14 Recommendations for Android architecture

 Article

d.android.com/courses/pathways/android-architecture



Разбор собеседований в прямом эфире

Android Broadcast. Все об Android разработке

Public

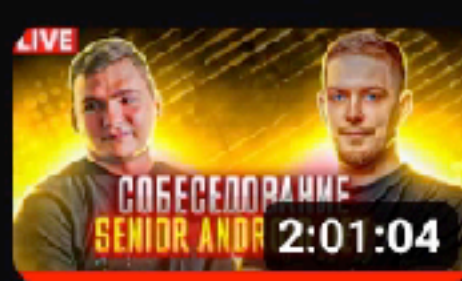
15 videos Last updated on Aug 24, 2022



Play all

Shuffle

Демонстрация как проходит собеседование, Всё в прямом эфире и любой имеет шанс стать участником. Сразу же после собеседования проводим разбор того что было хорошо, а также где кандидату стоило отвечать и вести себя иначе



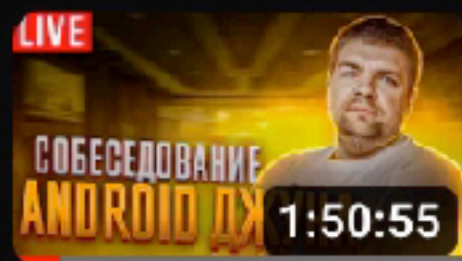
Экспертное собеседование на позицию Senior Android разработчика

Android Broadcast. Все об Android разработке



Собеседование на позицию тимлида в продуктовую компанию. Блинов - Быков

Android Broadcast. Все об Android разработке



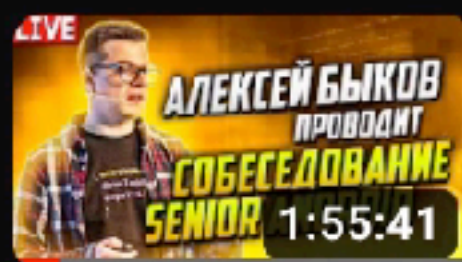
Собеседование Junior Android разработчика. Проводит Кирилл Розов

Android Broadcast. Все об Android разработке



Экспертное собеседование. Дудаков — Иванов

Android Broadcast. Все об Android разработке



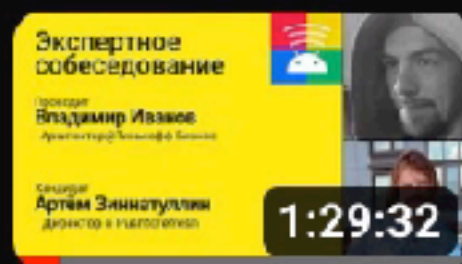
Собеседование Senior Android разработчика. Проводит Алексей Быков

Android Broadcast. Все об Android разработке



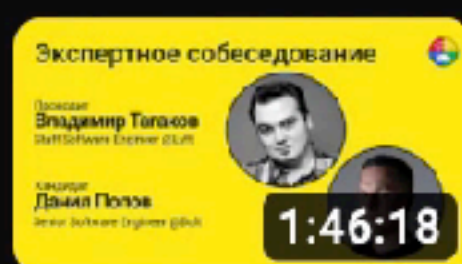
Собеседование Senior Android разработчика

Android Broadcast. Все об Android разработке



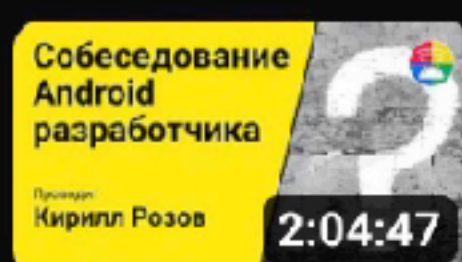
Экспертное собеседование. Владимир Иванов - Артем Зиннатуллин

Android Broadcast. Все об Android разработке



Kotlin собеседование. Эксперты Тагаков и Попов

Android Broadcast. Все об Android разработке



Собеседование на Android разработчика для dev.to

Android Broadcast. Все об Android разработке



IT-собеседование в Тинькофф

Рассказываем, как подготовиться к собеседованию на IT-вакансию и повысить шансы получить работу



Инструменты

👉 draw.io

👉 FigJam by Figma

👉 Miro



Beta



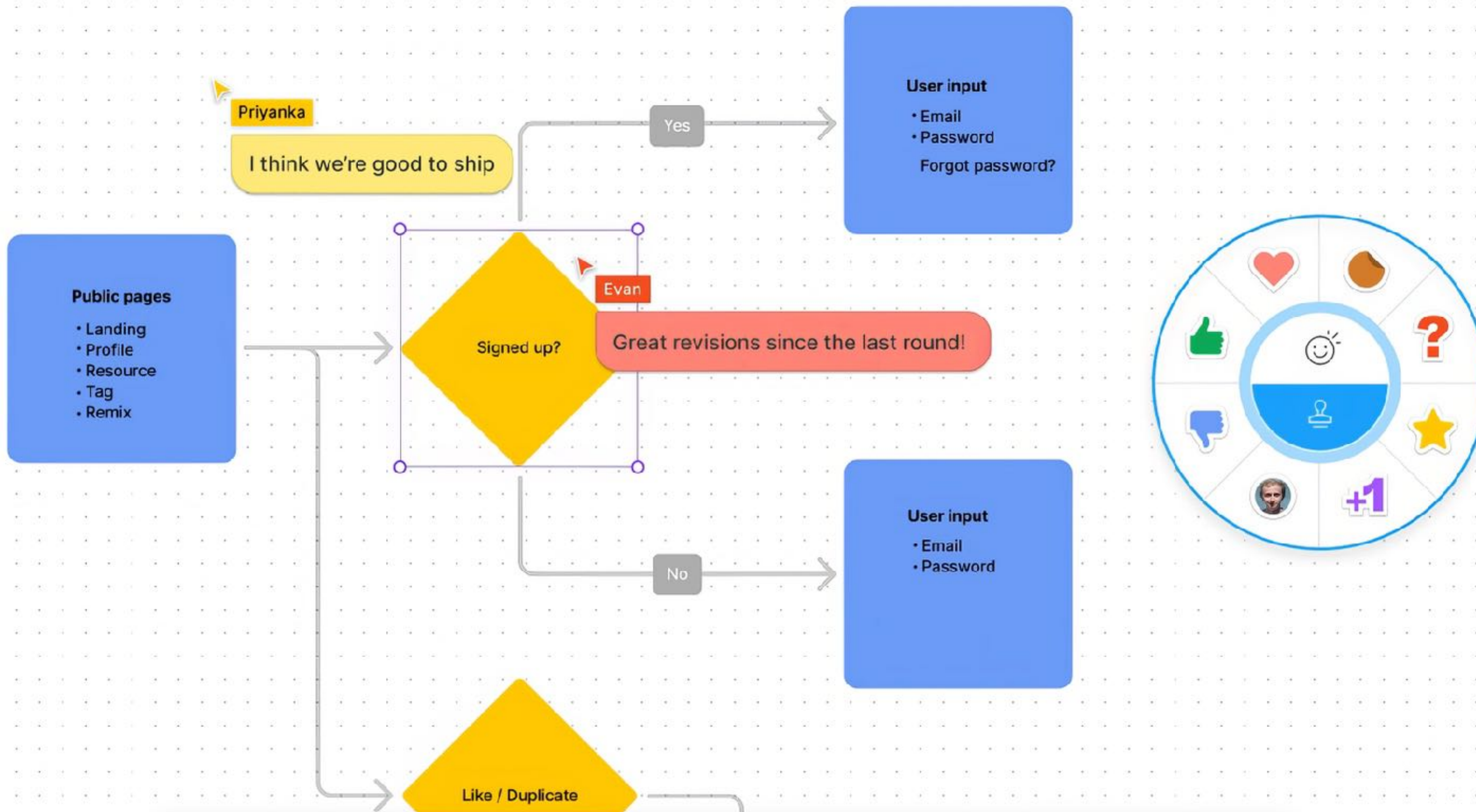
Drafts / Sign-up Flow



Share



100%

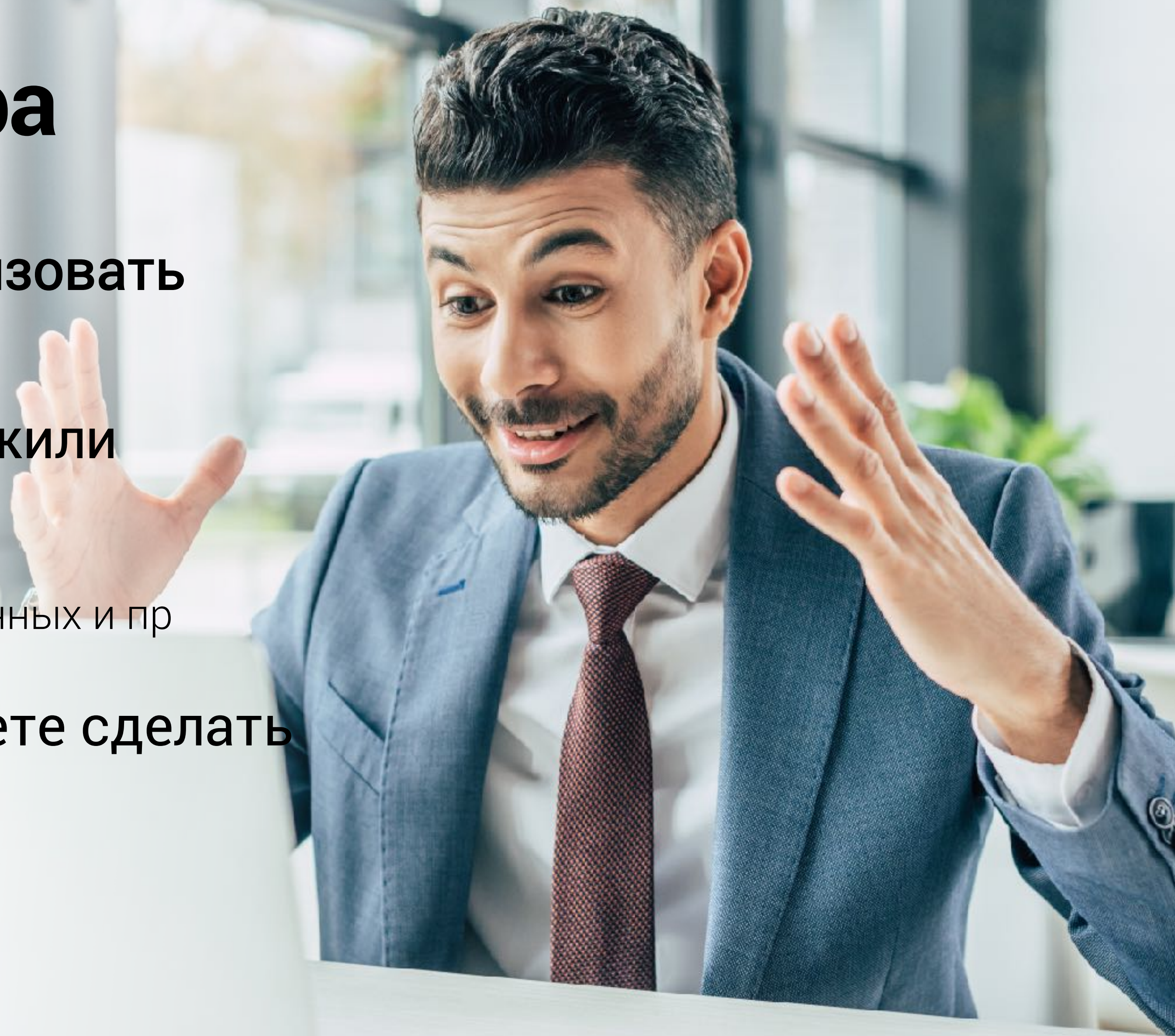




DEMO
TIME

Удивляем интервьюера

- 👉 **Какие оптимизации стоит реализовать**
Скорости работы, потреблению ресурсов
- 👉 **Какую расширяемость вы заложили**
- 👉 **Интеграцию с ОС**
Пуши, интеграция с контактами, защиту данных и пр
- 👉 **Ну в вдруг вы уже и КММ сможете сделать**



ВОПРОСЫ...

