



# Освой программирование игр

## Сайт Александра Климова



(<http://developer.alexanderklimov.ru/>)

*/\* Моя кошка замечательно разбирается в программировании. Стоит мне объяснить проблему ей - и все становится ясно. \*/*

*John Robbins, Debugging Applications, Microsoft Press, 2000*



(<http://feeds.feedburner.com/alexanderklimov/VJcl>)

Android (<http://developer.alexanderklimov.ru/android>)

C#/Visual Basic (<http://developer.alexanderklimov.ru/dotnet/>)

Windows Phone (<http://developer.alexanderklimov.ru/windowsphone/wp.php>)

WPF (<http://developer.alexanderklimov.ru/wpf/wpf.php>)

PHP (<http://developer.alexanderklimov.ru/php>)

Arduino (<http://developer.alexanderklimov.ru/arduino>)

Главная (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/index.php>)

Теория (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/theory/>)

Palette (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/views.php>)

ListView (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/listview/>)

Котошоп (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/catshop/>)

Анимация (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/animation/>)

SQLite (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/sqlite/>)

OpenGL ES (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/opengles/>)

Библиотеки (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/library/>)

Игры (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/games/>)

Wear (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/wear/>)

Эмулятор (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/emulator/>)

Советы (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/tips-android.php>)

Статьи (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/articles-android.php>)

Книги (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/books.php>)

Java. Экспресс-курс (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/java/java.php>)

Дизайн (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/design/>)

Отладка (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/debug/>)

Open Source (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/opensource.php>)

Полезные ресурсы (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/links.php>)

# Список с использованием HashMap и объектов (SimpleAdapter)

Простой список с пунктами, состоящими из двух текстовых меток. Сами данные берутся из объекта Contact.

Создадим разметку для отдельного пункта списка (**list\_item.xml**).

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="horizontal" >

    <TextView
        android:id="@+id/tvName"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:paddingLeft="10dp"
        android:textSize="25sp" />

    <TextView
        android:id="@+id/tvPhone"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:paddingRight="10dp"
        android:textSize="25sp" />

</LinearLayout>
```

Создадим отдельный класс **Contact** на основе **HashMap**:

```
package ru.alexanderklimov.test;

import java.util.HashMap;

public class Contact extends HashMap<String, String> {

    public static final String NAME = "name";
    public static final String PHONE = "phone";

    // Конструктор с параметрами
    public Contact(String name, String phone) {
        super();
        super.put(NAME, name);
        super.put(PHONE, phone);
    }
}
```

Выводим данные в список ListActivity

```

package ru.alexanderklimov.test;

import java.util.ArrayList;

import android.app.ListActivity;

import android.os.Bundle;

import android.widget.ListAdapter;
import android.widget.SimpleAdapter;

public class MainActivity extends ListActivity {

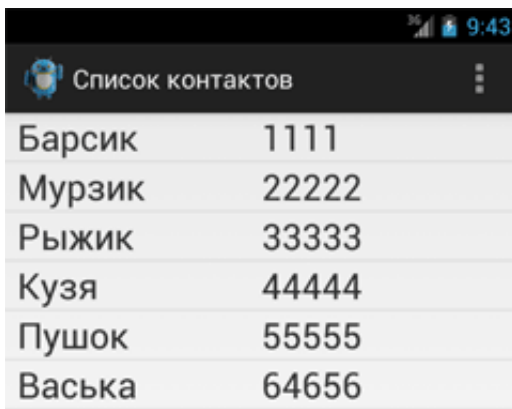
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        ArrayList<Contact> list = new ArrayList<Contact>();
        // Заполняем данными
        list.add(new Contact("Барсик", "1111"));
        list.add(new Contact("Мурзик", "22222"));
        list.add(new Contact("Рыжик", "33333"));
        list.add(new Contact("Кузя", "44444"));
        list.add(new Contact("Пушок", "55555"));
        list.add(new Contact("Васька", "64656"));

        ListAdapter adapter = new SimpleAdapter(this, list, R.layout.list_item,
            new String[] { Contact.NAME, Contact.PHONE }, new int[] {
                R.id.tvName, R.id.tvPhone });

        setListAdapter(adapter);
    }
}

```



Барсик	1111
Мурзик	22222
Рыжик	33333
Кузя	44444
Пушок	55555
Васька	64656

## Три колонки

Переделаем пример, чтобы список отражал три колонки вместо двух. Изменим разметку для элемента списка, добавив ещё одну текстовую метку.

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="horizontal" >

    <TextView
        android:id="@+id/tvID"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:paddingLeft="10dp"
        android:textSize="25sp" />

    <TextView
        android:id="@+id/tvName"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="2"
        android:paddingLeft="10dp"
        android:textSize="25sp" />

    <TextView
        android:id="@+id/tvPhone"
        android:layout_width="0dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:paddingRight="10dp"
        android:textSize="25sp" />

</LinearLayout>
```

Также нужно изменить класс **Contact** из предыдущего примера, добавив новое поле - идентификатор кота. Для экономии места обойдёмся без класса и вставим данные сразу в адаптер.

```
ArrayList<HashMap<String, String>> arrayList = new ArrayList<HashMap<String, String>>();
HashMap<String, String> hashmap;

hashmap = new HashMap<String, String>();
hashmap.put("ID", "1");
hashmap.put("Name", "Барсик");
hashmap.put("Phone", "1111");
arrayList.add(hashmap);

hashmap = new HashMap<String, String>();
hashmap.put("ID", "2");
hashmap.put("Name", "Мурзик");
hashmap.put("Phone", "22222");
arrayList.add(hashmap);

hashmap = new HashMap<String, String>();
hashmap.put("ID", "3");
hashmap.put("Name", "Рыжик");
hashmap.put("Phone", "33333");
arrayList.add(hashmap);

hashmap = new HashMap<String, String>();
hashmap.put("ID", "4");
hashmap.put("Name", "Кузя");
hashmap.put("Phone", "44444");
arrayList.add(hashmap);

hashmap = new HashMap<String, String>();
hashmap.put("ID", "5");
hashmap.put("Name", "Пушок");
hashmap.put("Phone", "55555");
arrayList.add(hashmap);

hashmap = new HashMap<String, String>();
hashmap.put("ID", "6");
hashmap.put("Name", "Васька");
hashmap.put("Phone", "64656");
arrayList.add(hashmap);

ListAdapter adapter = new SimpleAdapter(this, list, R.layout.list_item,
    new String[] { Contact.NAME, Contact.PHONE }, new int[] {
        R.id.tvName, R.id.tvPhone });
setListAdapter(adapter);
```

1	Барсик	1111
2	Мурзик	22222
3	Рыжик	33333
4	Кузя	44444
5	Пушок	55555
6	Васька	64656

## Реклама

Реклама




© 2015 А.Климов (mailto:rusproject@mail.ru)  ([//plus.google.com/109061106977829925124?prsrc=3](https://plus.google.com/109061106977829925124?prsrc=3))



(<http://top.mail.ru/jump?from=228158>)



(<http://feeds.feedburner.com/alexanderklimov/VJcl>)

 Рекомендовать в Google