

Google Android

... ЭТО НЕСЛОЖНО



Поиск по сайту

Home

▼ Уроки

▼ Статьи

▼ Новости

▼ About

▼ Партнеры

Форум

Яндекс.Директ

WAGO IEK EKF
DKC KBT ABB
Legrand
220-380volts.ru



WAGO -
компоненты
автоматизации
intradesystems.ru



Срочная верстка
макета!

zapustimagazin.ru

Сделаем срочную верстку
лэндинга от 12 часов.
Качественно!
от 10 000 руб!

Адрес и телефон

LANGUAGE



Присоединяйтесь к
Jabber чату
StartAndroid

ВАКАНСИИ РАЗРАБОТЧИКС

На нашем форуме
рекрутеры
периодически
пополняют [список
вакансий](#) Android
разработчиков.
Будет время -
загляните,
возможно вас
заинтересуют эти
предложения.

Урок 44. События в ListView

МАТЕРИАЛЫ ПО СМЕЖНЫМ ТЕМАМ

- [Урок 41. Используем LayoutInflater для создания списка](#)
- [Урок 42. Список - ListView](#)
- [Урок 43. Одиночный и множественный выбор в ListView](#)
- [Урок 45. Список-дерево ExpandableListView](#)
- [Урок 46. События ExpandableListView](#)
- [Урок 51. SimpleAdapter, добавление и удаление записей](#)
- [Урок 52. SimpleCursorAdapter, пример использования](#)
- [Урок 62. Диалоги. AlertDialog. Список](#)
- [Урок 63. Диалоги. AlertDialog. Список с одиночным выбором](#)
- [Урок 108. Android 3. ActionBar. Навигация - табы и выпадающий список](#)
- [Урок 120. Виджеты. Обработка нажатий](#)
- [Урок 125. ViewPager](#)



Создано 22.12.2011 08:00



Автор: damager82

В этом уроке:

- рассматриваем события ListView: нажатие - onItemClick, выделение - onItemClick, прокрутка - onScroll

ПИАР-ПОДДЕРЖКА

Вы создали приложение/проект/стартап, о котором хотите рассказать? У меня к вам есть [предложение](#).

ПОДДЕРЖКА ПРОЕКТА

[Яндекс](#)

410011180491924

Alfa-Bank

5486734918678877

[WebMoney](#)

R248743991365

Z551306702056

[ePayService](#)

D434155

PayPal

Donate



You Tube - видеoversия урока

При взаимодействии со списком может возникнуть необходимость обрабатывать события – нажатие на пункт и прокрутка. Попробуем это сделать.

Создадим проект:

Project name: P0441_SimpleListEvents

Build Target: Android 2.3.3

Application name: SimpleListEvents

Package name: ru.startandroid.develop.p0441simplelistevents

Create Activity: MainActivity

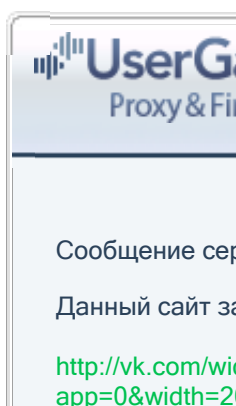
Нарисуем экран **main.xml**:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical">
    <ListView
        android:id="@+id/LvMain"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">
    </ListView>
</LinearLayout>
```

На экране только **ListView**.

Так же, как и на прошлом уроке добавим список имен в ресурс **res/values/strings.xml**:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string name="hello">Hello World, MainActivity!</string>
    <string name="app_name">SimpleListEvents</string>
    <string-array name="names">
        <item>Иван</item>
        <item>Марья</item>
        <item>Петр</item>
        <item>Антон</item>
        <item>Даша</item>
        <item>Борис</item>
    </string-array>
</resources>
```



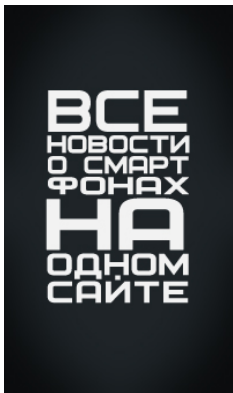


Сборник уро



Google And
... это несл

Рекламное м
свободно



Яндекс.Директ

 [Клеммы WAGO](#)
и аналоги

серия 222 и 773.
Низкие цены!
Доставка!
Наличие!

```
<item>Костя</item>
<item>Игорь</item>
<item>Анна</item>
<item>Денис</item>
<item>Вадим</item>
<item>Ольга</item>
<item>Сергей</item>
</string-array>
</resources>
```

Пишем код **MainActivity.java**:

```
package ru.startandroid.develop.p0441simplelistevents;

import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.AdapterView.OnItemSelectedListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.ListView;

public class MainActivity extends Activity {

    final String LOG_TAG = "myLogs";

    ListView lvMain;

    /** Called when the activity is first created. */
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);

        lvMain = (ListView) findViewById(R.id.lvMain);

        ArrayAdapter<CharSequence> adapter = ArrayAdapter.createFromResource(
            this, R.array.names, android.R.layout.simple_list_item_1);
        lvMain.setAdapter(adapter);

        lvMain.setOnItemClickListener(new OnItemClickListener() {
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view,
                int position, long id) {
                Log.d(LOG_TAG, "itemClick: position = " + position + ", id = "
                    + id);
            }
        });

        lvMain.setOnItemSelectedListener(new OnItemSelectedListener() {
            public void onItemSelected(AdapterView<?> parent, View view,
                int position, long id) {
                Log.d(LOG_TAG, "itemSelect: position = " + position + ", id = "
                    + id);
            }
        });
    }
}
```

Комплектация
объектов.
se14.ru
Адрес и телефон



[Бесплатный антивирус для Windows](#)

360 Total
Security -без
скрытых
платных
функций!
Защита от 46
млрд. вирусов
18+

[Функции](#)
[О компании](#)
[Блог](#)
360totalsecurity.co



[Рамки для розеток стекло Werkel!](#)

Рамки Werkel от
416 руб. В
наличии!
Доставка по
всей России!
Онлайн-заказ!

[Каталог](#)
[Werkel](#)
[Быстрая
доставка](#)
[Вопрос-ответ](#)
[Контакты](#)

shop.cable.ru
Адрес и телефон

```

    }

    public void onNothingSelected(AdapterView<?> parent) {
        Log.d(LOG_TAG, "itemSelect: nothing");
    }
}
});
}
}

```

Смотрим код. Мы находим экранные элементы, создаем и присваиваем списку адаптер. Далее списку мы присваиваем два обработчика событий:

1) **OnItemClickListener** – обрабатывает **нажатие** на пункт списка

Предоставляет нам метод [onItemClick\(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id\)](#), где

parent – View-родитель для нажатого пункта, в нашем случае - ListView

view – это нажатый пункт, в нашем случае – TextView из android.R.layout.simple_list_item_1

position – порядковый номер пункта в списке

id – идентификатор элемента,

Мы в лог будем выводить **id** и **position** для элемента, на который нажали.

2) **OnItemSelectedListener** – обрабатывает **выделение** пунктов списка (не check, как на прошлом уроке)

Предоставляет нам метод [onItemSelected](#) полностью аналогичен по параметрам методу **onItemClick** описанному выше. Не буду повторяться.

Также есть метод [onNothingSelected](#) – когда список **теряет выделение** пункта и ни один пункт не выделен.

Все сохраним и запустим приложение.

Ткнем какой-нибудь элемент, например - Петр. Смотрим лог:

itemClick: position = 2, id = 2

Все верно. Т.к. позиция считается не с единицы, а с **нуля** – Петр имеет позицию 2. (В нашем случае id равен position. Я пока не встречал случаев id != position, но наверняка они есть)

Теперь покрутите колесо мышки или понажимайте клавиши вверх вниз на клавиатуре. Видно что идет **визуальное выделение** элементов списка.

А в логах мы видим такие записи:

```
itemSelect: position = 2, id = 2  
itemSelect: position = 3, id = 3  
itemSelect: position = 4, id = 4  
itemSelect: position = 5, id = 5  
itemSelect: position = 4, id = 4  
itemSelect: position = 3, id = 3  
itemSelect: position = 2, id = 2
```

Т.е. обработчик фиксирует какой пункт **выделен**. Честно говоря, я не очень понимаю как можно использовать такое выделение. Но обработчик для него есть и я решил про него рассказать. Пусть будет.

Снова нажмем теперь на любой пункт списка, мы видим, что выделение пропало. Логи:

```
itemSelect: nothing  
itemClick: position = 3, id = 3
```

Ничего не выделено и нажат пункт с позицией 3.

Давайте добавим к списку еще один обработчик:

```
lvMain.setOnScrollListener(new OnScrollListener() {  
    public void onScrollStateChanged(AbsListView view, int scrollState) {  
        // Log.d(LOG_TAG, "scrollState = " + scrollState);  
    }  
  
    public void onScroll(AbsListView view, int firstVisibleItem,  
        int visibleItemCount, int totalItemCount) {  
        Log.d(LOG_TAG, "scroll: firstVisibleItem = " + firstVisibleItem  
            + ", visibleItemCount" + visibleItemCount  
            + ", totalItemCount" + totalItemCount);  
    }  
});
```

OnScrollListener – обрабатывает прокрутку списка.

Методы:

1) [onScrollStateChanged\(AbsListView view, int scrollState\)](#) - обработка состояний прокрутки

view – это прокручиваемый элемент, т.е. ListView

scrollState – состояние списка. Может принимать три значения:

SCROLL_STATE_IDLE = 0, список закончил прокрутку

SCROLL_STATE_TOUCH_SCROLL = 1, список начал прокрутку

SCROLL_STATE_FLING = 2, список «катнули», т.е. при прокрутке отпустили палец и прокрутка дальше идет «по инерции»

Вывод в лог я пока закаментил, чтобы не мешалось. Чуть позже раскомментируем.

2) [onScroll\(AbsListView view, int firstVisibleItem, int visibleItemCount, int totalItemCount\)](#) - обработка прокрутки

view – прокручиваемый элемент

firstVisibleItem – первый видимый на экране пункт списка

visibleItemCount – сколько пунктов видно на экране

totalItemCount – сколько всего пунктов в списке

Причем для параметров **firstVisibleItem** и **visibleItemCount** пункт считается видимым на экране даже если он виден не полностью.

Все сохраним и запустим.

Теперь потаскайте список туда-сюда курсором (как будто пальцем) и смотрите логи. Там слишком много всего выводится. Я не буду здесь выкладывать. Но принцип понятен – меняется первый видимый пункт (**firstVisibleItem**) и может на единицу меняться кол-во видимых пунктов (**visibleItemCount**).

Теперь закоментируем вывод в лог в методе **onScroll** (чтобы не спамил нам лог) и раскомментируем в **onScrollStateChanged**.

```
lvMain.setOnScrollListener(new OnScrollListener() {  
    public void onScrollStateChanged(AbsListView view, int scrollState) {  
        Log.d(LOG_TAG, "scrollState = " + scrollState);  
    }  
  
    public void onScroll(AbsListView view, int firstVisibleItem,  
        int visibleItemCount, int totalItemCount) {  
        //Log.d(LOG_TAG, "scroll: firstVisibleItem = " + firstVisibleItem  
        //    + ", visibleItemCount" + visibleItemCount  
        //    + ", totalItemCount" + totalItemCount);  
    }  
});
```

Сохраняем, запускаем.

Схватим список, немного потягаем туда сюда и отпустим. Смотрим лог:

scrollState = 1

scrollState = 0

Отработали два события – список **начал** прокрутку, список **закончил** прокрутку.

Попробуем взять список, «катнуть» его и отпустить.

scrollState = 1

```
scrollState = 2  
scrollState = 0
```

Видим три события – прокрутка **началась**, список «**катнули**», прокрутка **закончилась**.

Полный код урока:

```
package ru.startandroid.develop.p0441simplelistevents;  
  
import android.app.Activity;  
import android.os.Bundle;  
import android.util.Log;  
import android.view.View;  
import android.widget.AbsListView;  
import android.widget.AbsListView.OnScrollListener;  
import android.widget.AdapterView;  
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;  
import android.widget.AdapterView.OnItemSelectedListener;  
import android.widget.ArrayAdapter;  
import android.widget.ListView;  
  
public class MainActivity extends Activity {  
  
    final String LOG_TAG = "myLogs";  
  
    ListView lvMain;  
  
    /** Called when the activity is first created. */  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.main);  
  
        lvMain = (ListView) findViewById(R.id.lvMain);  
  
        ArrayAdapter<CharSequence> adapter = ArrayAdapter.createFromResource(  
            this, R.array.names, android.R.layout.simple_list_item_1);  
        lvMain.setAdapter(adapter);  
  
        lvMain.setOnItemClickListener(new OnItemClickListener() {  
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view,  
                int position, long id) {  
                Log.d(LOG_TAG, "itemClick: position = " + position + ", id = "  
                    + id);  
            }  
        });  
  
        lvMain.setOnItemSelectedListener(new OnItemSelectedListener() {  
            public void onItemSelected(AdapterView<?> parent, View view,  
                int position, long id) {  
                Log.d(LOG_TAG, "itemSelect: position = " + position + ", id = "  
                    + id);  
            }  
  
            public void onNothingSelected(AdapterView<?> parent) {  
                Log.d(LOG_TAG, "itemSelect: nothing");  
            }  
        });  
    }  
}
```

```
lvMain.setOnScrollListener(new OnScrollListener() {  
    public void onScrollStateChanged(AbsListView view, int scrollState) {  
        Log.d(LOG_TAG, "scrollState = " + scrollState);  
    }  
  
    public void onScroll(AbsListView view, int firstVisibleItem,  
        int visibleItemCount, int totalItemCount) {  
        Log.d(LOG_TAG, "scroll: firstVisibleItem = " + firstVisibleItem  
            + ", visibleItemCount" + visibleItemCount  
            + ", totalItemCount" + totalItemCount);  
    }  
});  
  
}
```

На следующем уроке:

- строим список-дерево ExpandableListView

► [Обсудить на форуме \[141 replies\]](#)

[< Назад](#) [Вперёд >](#)

Спасибо за вашу поддержку сайта!

100 руб.

VISA

MasterCard

Яндекс



Поддержать

Перевод проекту [StartAndroid](#)

▲ TOP

При использовании материалов сайта ссылка на startandroid.ru обязательна.

T3 Framework
FAST. FLEXIBLE. POWERFUL.

Liveinternet
2
СТАТИСТИКА

Rambler
ТОП100

6 267
3 047
2 398