



Блог GunSmoker-a

...when altering one's mind becomes as easy as programming a computer, what does it mean to be human?..

Главная	Переводы	Вело	Лучшие публикации	Ресурсы Delphi	Обо мне	
-------------------------	--------------------------	----------------------	-----------------------------------	--------------------------------	-------------------------	--

20 августа 2011 г.

Сериализация - оглавление

Этот пост начинает серию статей про сериализацию данных в Delphi. Он является оглавлением, которое я буду дополнять ссылками по мере написания статей. Я начал писать эту статью, поскольку у многих начинающих программистов возникают проблемы с ведением внешних данных в их программах.

В почти каждой программе возникает необходимость обмена данными с постоянной памятью. Это может быть загрузка данных для расчётов из файла, загрузка конфигурации программы, загрузка игрового уровня и т.п. Эта серия статей рассмотрит основные способы загрузки и сохранения данных программы в постоянных хранилищах (файлах, реестре), преимущества и недостатки каждого и советы, когда и что лучше использовать.

Содержание

Вот содержание серии, которое я буду дополнять ссылками и, возможно, изменять. Эта серия рассматривает такие способы сериализации/десериализации данных:

- Общие сведения
 - [Определения: сериализация, маршалинг и персистентность](#)
 - [Общие сведения о файлах](#)
 - [Проектирование правильной программы: размещение данных](#)
- [Файлы в стиле Pascal](#)
- [Потоки данных](#)
- [TStringList](#)
- [Ini-файлы](#)
- [Реестр](#)
- [Персистентность](#)
 - [Двоичный формат](#)
 - [Текстовый](#)
 - [JSON](#)
 - [XML](#)
 - ["Новый RTTI"](#)
- [OLE-контейнеры](#)
- [БД](#)
 - [In-memory](#)
 - [Файловые](#)
 - [Клиент-сервер](#)

Примечание: это примерный план. Этот пост будет модифицироваться по мере написания серии.

Тэги [Delphi](#), [начинающим](#), [Статья](#)

7 комментариев:



Torbins 20 августа 2011 г., 23:37

С нетерпением буду ждать продолжения. Несколько последних пунктов очень интересны.

[Ответить](#)



MrShoor 21 августа 2011 г., 14:02

Я думаю стоит добавить что соглашение именования файлов относится только к Windows системам. В статье нигде это явно не сказано.

[Ответить](#)



Алексей 21 августа 2011 г., 14:10

Скорей бы уже продолжение.... Очень интересно будет прочитать про персистентность и как из способов лучше использовать в том или ином случае.

Попутно, хотелось бы задать вопрос: что лучше использовать для обмена данными между клиентом и сервером, обмен может быть очень интенсивным

[Ответить](#)



Чаа 22 августа 2011 г., 18:57

Прочитав заголовок, ожидал увидеть статью про родную Delphi-сериализацию — TStream.WriteComponent и TStream.ReadComponent. Будет ли такая статья в серии?

[Ответить](#)



GunSmoker 22 августа 2011 г., 18:59

Будет под разделом "Персистентность".

Это пока дежурные имена, оглавление примерно.

[Ответить](#)



Анонимный 28 августа 2011 г., 22:22

Да, неразборчивость разработчиков "под вин." к регистру в именах файлов, потом частенько приводит к косякам при портировании софта на *nix системы.

[Ответить](#)



Анонимный 12 июня 2013 г., 12:09

Обидно, что такая интересная тема заглохла, не дойдя до сути ;(

[Ответить](#)

Введите комментарий...

Подпись комментария: Аккаунт Goog ▼

Публикация
Просмотр

Можно использовать некоторые HTML-теги, например:

```
<b>Жирный</b>
<i>Курсив</i>
<a href="http://www.example.com/">Ссылка</a>
```

Вам необязательно регистрироваться для комментирования - для этого просто выберите из списка "Анонимный" (для анонимного комментария) или "Имя/URL" (для указания вашего имени и (опционально) ссылки на сайт). Все прочие варианты потребуют от вас входа в вашу учётку (поддерживается OpenID).

Пожалуйста, по возможности используйте "Имя/URL" вместо "Анонимный". URL можно просто не указывать.

Ваше сообщение может быть помечено как спам спам-фильтром - не волнуйтесь, оно появится после проверки администратором.

Ссылки

[Создать ссылку](#)

[Следующее](#) • • • • • [Главная страница](#) • • • • • [Предыдущее](#)

Подписаться на: [Комментарии к сообщению \(Atom\)](#)

Поиск по блогу

Google™ Пользовательский поиск

Поиск

Архив

Архив ▼

Тэги

Delphi (185) [Статья \(72\)](#)
[задачи \(38\)](#) [ты можешь это сделать \(30\)](#) [начинающим \(26\)](#)
[обработка ошибок \(26\)](#) [случайные мысли \(26\)](#) [EurekaLog \(22\)](#) [блог \(17\)](#) [прочее \(16\)](#) [Windows \(14\)](#) [не делай так \(11\)](#) [роботы/киберпанк \(9\)](#) [журнал \(6\)](#) [7 \(4\)](#) [Tiburon \(4\)](#) [Vista \(4\)](#) [Королевство Delphi \(4\)](#) [TasksEx \(3\)](#)
[x64 \(2\)](#) [Коты \(2\)](#) [кроссплатформенность \(1\)](#) [работа \(1\)](#)

Подписка



Шаблон "Simple". Технологии [Blogger](#).